

Aktivierungsquartett

Susanne Neis

Vincentz Network 2010.

Zweigstelle: HORST

Ein Spiel, das viele Möglichkeiten bietet. Je nach Spielvariante kann es einzeln oder in der Gruppe gespielt werden.

Bunte Mischung

Birgit Henze

Schlütersche Verlagsges. 2012.

Zweigstelle: HORST

Das vergnügliche Kartenspiel für die Aktivierung älterer Menschen. Ein Kartenspiel für 1 - 10 Spieler.

Damals und Heute

Selecta 2005.

Zweigstelle: HORST

Memospielen einmal anders. Für 1 – 4 Spieler.

Gross-Puzzles, Thema Blüten

Verl. an der Ruhr 2009.

Zweigstelle: HORST

6 Motive für die Aktivierung von Demenzkranken.

Gross-Puzzles, Thema Kaffeetafel

Verl. an der Ruhr 2013.

Zweigstelle: HORST

6 Motive für die Aktivierung von Demenzkranken.

Gross-Puzzles, Thema Werkzeugkiste

Verl. an der Ruhr 2013.

Zweigstelle: HORST

6 Motive für die Aktivierung von Demenzkranken.

Jetzt fahrn wir übern See

Alex Randolph

3 Magier Spiele o. J.

Zweigstellen: KINDERBIBLIOTHEK, HORST

Ein musikalisches Memospiel für 2-6 Spieler.

Kugelwohl

Petra Fiedler

Vincentz Network 2012.

Zweigstelle: HORST

Mit 52 Wochenthemen aktivieren und spielerisch das Wohlbefinden fördern.

Das passt!

Maria Kabel
Vincentz Network 2010.
Zweigstelle: HORST

Ein Memospiel für 5 - 7 Spieler und eine Gruppenleitung.

Plaudertasche

Andrea Friese
Vincentz Network 2010.
Zweigstelle: HORST

Aktivierung für Menschen auch mit kognitiven Störungen. Mit Bildern Erinnerungen zu wecken ist das Ziel des Spiels.

Vertellekes – das neue

Petra Fiedler
Vincentz Network 2006.
Zweigstelle: HORST

Ein Würfelspiel das zum Erzählen anregt. Das Spiel ist in der Altenhilfe mit minimaler Vorbereitungszeit einsetzbar.

Das Vielspiel

Bettina M. Jasper
Vincentz Network 2004.
Zweigstelle: HORST

Geistige Fitness durch Sortieren, Kombinieren, Assoziieren und Fantasieren. Ein variantenreiches Spiel, das die Denk- und Gedächtnisleistung fördert.

Wabe

Bettina M. Jasper
Vincentz Network 2009.
Zweigstelle: HORST

Spaß haben und trainieren mit Farben und Zahlen. Ein variantenreiches Spiel, das die Denk- und Gedächtnisleistung fördert.

Waldspaziergang

Petra Fiedler
Vincentz Network 2004.
Zweigstelle: HORST

Ein therapeutisches Spiel für demenziell erkrankte Teilnehmer.

Weißt du noch... ? – Die 50er

Ravensburger Spieleverl. 2007.
Zweigstelle: HORST

Ein kommunikatives Spiel für 2-6 Spieler.

Weißt du noch... ? – Die 60er

Ravensburger Spieleverl. 2007.

Zweigstelle: ZENTRALE

Ein kommunikatives Spiel für 2-6 Spieler.

Weißt du noch...? – Die 70er

Ravensburger Spieleverl. 2007.

Zweigstelle: ZENTRALE

Ein kommunikatives Spiel für 2-6 Spieler.

Zeitreise memory

Ravensburger Spieleverl. 2013.

Zweigstellen: KINDERBIBLIOTHEK, HORST

Ein Spiel von gestern bis heute für 2-8 Spieler.