



## Spiele Programmierung

### Das wirst du tun:

Im Mittelpunkt des Moduls steht das Kennenlernen der Grundprinzipien der Software-Entwicklung und des Kreativdesigns anhand dem Beispiel der bildungsorientierten Programmiersprache Scratch.

Die Schülerinnen und Schüler erstellen dazu ein Spiel eine Animation oder eine Geschichte, indem sie Figuren und Bühnenbilder entwerfen und die Logik oder den Programmablauf schreiben.

Der MIT Scratch-Editor (<https://scratch.mit.edu/>) stellt hierfür Puzzle-artige Programmierbausteine zur Verfügung, die in einer grafischen Umgebung mittels Drag&Drop zusammengefügt werden.



**Das lernst du dabei:**

- Programmieren
- Daten erfassen und auswerten und daraus nützliche Schlussfolgerungen ziehen
- lernen, Probleme zu identifizieren, passende Lösungsideen zu entwickeln, umzusetzen und zu beurteilen
- naturwissenschaftlichen und technischen Kompetenzen sowie ihre Präsentationsfähigkeiten verbessern

**Das kannst du in folgenden Berufen gebrauchen:**

- Softwareentwickler/ - in
- Informationstechnische Berufe
- Programmierer/ - in
- Fachinformatiker/ - in Systemintegration

**Wir freuen uns auf Euch!**

**Ansprechpartner:**

Orhan Kahraman  
Tel.: 0201-8987734

Euer CJD Zehnthof Essen Team