

GELSENKIRCHENER DRACHENTÜTE



Anleitung zum Drachenbau

1. Schneide zunächst die Vorlage für den Drachen außen herum aus. Schneide auch das Dreieck in der Mitte (Lüftungsloch) aus. Die Maße siehst du auf Bild 1.
2. Bemale deinen Drachen. Du kannst ihn auch bekleben und verzieren, aber achte darauf, dass der Drachen nicht zu schwer wird.
3. Befestige die beiden langen Holzstäbe mit Klebeband an jeweils acht Stellen.
4. Verstärke das Papier an den Ecken des Drachens (links, rechts und unten) mit etwas Klebeband (die Stellen sind rot markiert). Mach hier nun vier kleine Löcher. Die Löcher dürfen nicht zu groß sein: Die Schnur sollte gerade so durchpassen.
5. Befestige an den beiden unteren Löchern jeweils einen Schweif (siehe Bild 2). Dafür kannst du buntes Krepppapier oder Stoff benutzen.
6. Die Zügel machst du so: Knoten in die beiden oberen Löcher an den äußeren Zipfeln des Drachens jeweils eine 70 cm lange Schnur. Die beiden Zügel knotest du an den unteren Enden zusammen (siehe Bild 2). Achte dabei darauf, dass die Zügel gleich lang sind!
7. Zum Schluss bindest du deine restliche Drachenschnur an den Knoten der Zügel. Das andere Ende wickelst du so um den übrig gebliebenen Holzstab, dass du die Drachenschnur gut abwickeln kannst, wenn dein Drachen aufsteigt (s. Bild 3).

Zügel

Bild 2

Hier die Zügel zusammenknoten und mit der Drachenschnur verbinden

Bild 3

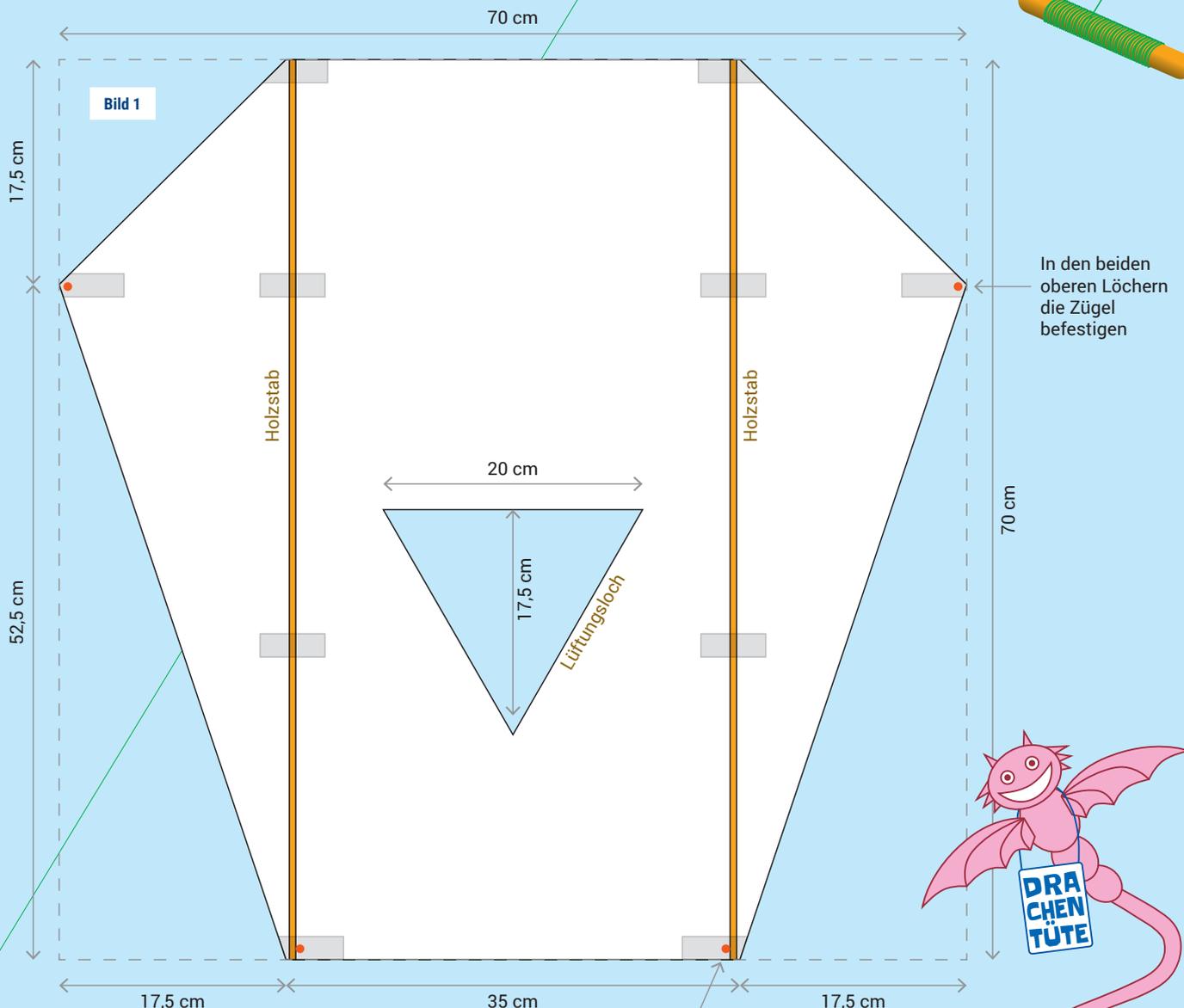


Bild 1

In den beiden oberen Löchern die Zügel befestigen

In den beiden unteren Löchern den Schweif (Länge 50 cm) befestigen

Erklärung: Klebestreifen Löcher



GELSENKIRCHENER DRACHENTÜTE

Uçurtma Yapımı:

1. Önce uçurtma şablonunu, ve ortadaki üçgeni (20 cm genişliğinde ve 17.5 cm yüksekliğinde) kes. Diğer boyutları resim 1'de görebilirsin.
2. Uçurtmanı istediğin şekilde boyayıp süsleyebilirsin, ancak uçurtmanın çok ağır olmamasına dikkat et.
3. İki uzun tahta çubuğunu yapışkan bantla resim 1'deki gibi sekiz noktadan tuttur (bkz. resim 1).
4. Uçurtmanın köşelerini bant yardımıyla sağlamlaştır (resim 1 ve resim 2'de KIRMIZI ile işaretlenen yerler). İşaretlenen yerlere dört küçük delik aç. Delikler çok büyük olmamalı: ip tam geçmeli.
5. Altta iki deliğe kuyruğu geçir. Bunun için renkli krep kağıdı veya kumaş kullanabilirsin.
6. Dizginler için uçurtmanın dış köşelerinde bulunan üstteki iki deliğe yaklaşık 70 cm uzunluğunda bir ip bağla. İki dizginini resim 2'deki gibi ucundan birbirine bağla. Dizginlerin eşit uzunlukta olmasına dikkat et.
7. Son olarak, uçurtma ipinin geri kalanını dizginlerdeki düğüme bağla (bkz. resim 2). İpin diğer ucunu kalan tahta çubuğun etrafına resim 3'deki gibi uçurtma uçmaya başladığında ipini kolayca ayarlayabileceğin şekilde sar.

دليل صناعة الطائرات الورقية

1. قم أولاً بقص قالب الطائرة الورقية من الحواف الخارجية. ثم قُص المثلث الموجود في المنتصف (عرض 20 سم وارتفاع 17,5 سم). يمكنك رؤية بقية الأبعاد في الصورة رقم 1.
2. ثم لَوّن طائرتك الورقية. يمكنك أيضًا وضع المصصقات عليها وتزيينها، لكن احرص على ألا يسبب ذلك ثقلًا على الطائرة الورقية.
3. ثبت العودين الخشبيين الطويلين بشرط لاصق، في الأماكن الأربعة المخصصة لهم (انظر الصورة رقم 1).
4. قم بتدعيم الورق عند زوايا الطائرة الورقية ببعض الأشرطة اللاصقة (تم تمييز الأماكن باللون الأحمر في صورتين رقم 1 ورقم 2). الآن اصنع أربعة ثقوب صغيرة هنا. ويجب ألا تكون الثقوب أكبر من اللازم: يُفترض أن تسمح بمرور الخيط فقط.
5. ثبت الذيل في الثقيبين السفليين. يمكنك استخدام ورق الكريب الملون أو القماش لهذا الغرض.
6. ولصنع اللجام، اربط خيطًا طوله 70 سم تقريبًا في كل فتحة من الفتحتين العلويتين عند الزاويتين الخارجيتين للطائرة الورقية. ثم اربط اللجامين معًا من أطرافهما السفلية (انظر الصورة 2). تأكد من أن اللجامين متساويان في الطول!
7. أخيرًا، اربط بقية خط طائرتك الورقية في عقدة اللجام. ثم قم بلف الطرف الآخر حول ما تبقى من العود الخشبي، بحيث يمكنك بسهولة فك خيط الطائرة الورقية عندما تحلق (انظر الشكل 2).

Zügel

Bild 2

Hier die Zügel zusammenknuten und mit der Drachenschnur verbinden

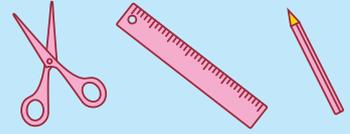
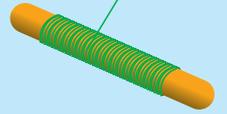
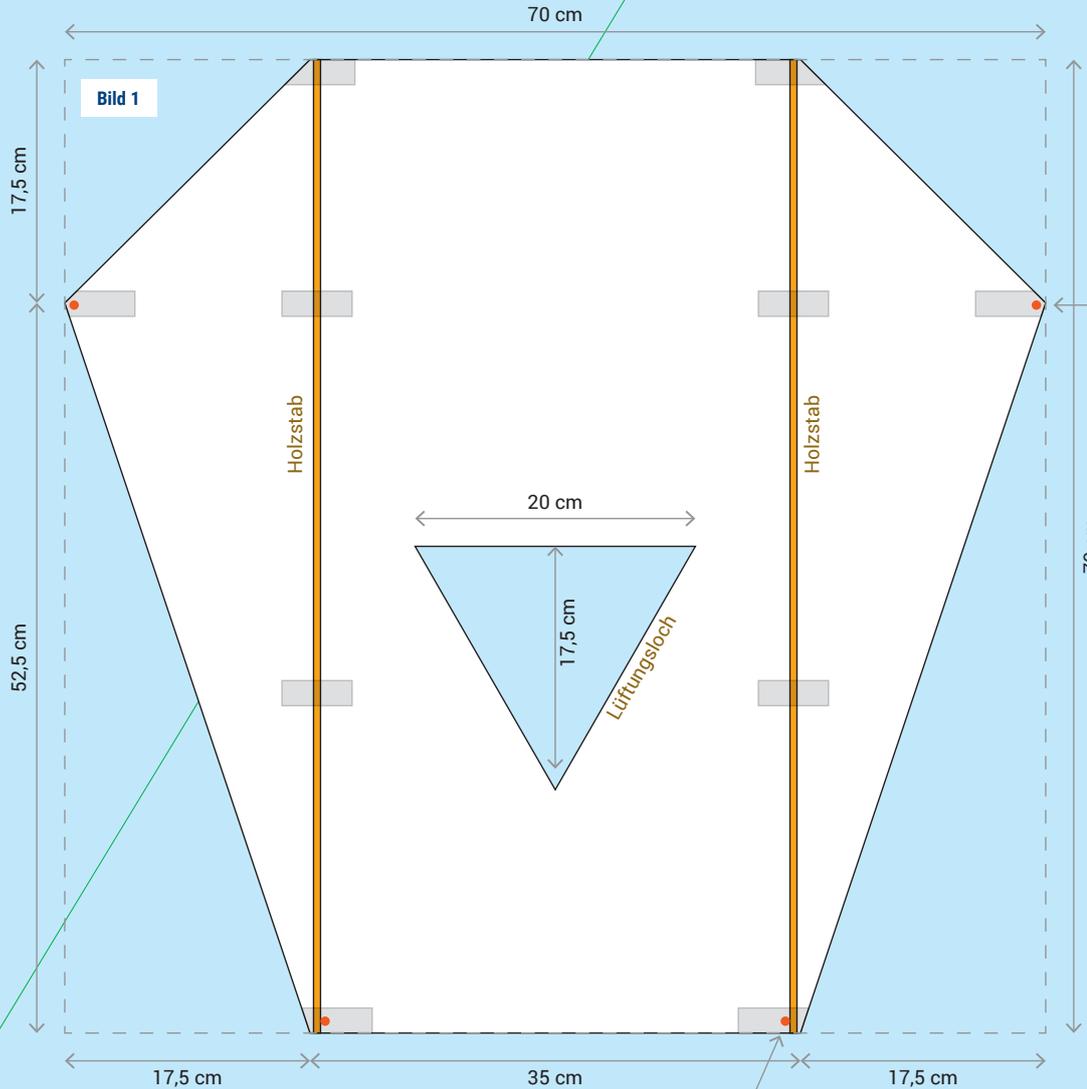


Bild 3



In den beiden oberen Löchern die Zügel befestigen



Erklärung:

Klebestreifen

• Löcher

In den beiden unteren Löchern den Schweif (Länge 50 cm) befestigen

